

H-Maszyna

Train-set kÄ3dok magyarÄzata

AuthorMrcell

Published2013.07.24. 21:34

Maszyna Trainset kÄdok magyarÄzata

MOZDONYOK, MOTORKOCSIK : node -1

0 EU07-150 dynamic PKP4E_v1 4E-150.tga 4E 0.0 headdriver 3 0 enddynamic 1 -1 - A maximális távolság méterben, amíg egy objektum megjelenik, -1 a végtelen, de ténylegesen a szimulátorban elérhető, maximálisan körülbelül 2500m távolsággal egyenlő. A jobb FPS elérése érdekében járműveknél korábban 800-as értéket alkalmaztak.2 0 - A minimális távolság méterben, amettől kezdve egy objektum megjelenik.3 EU07-150 - A vontatójármű neve, ami a Rainsted.exe menüjében meg fog jelenni. Mozdony esetén egyedinek kell lennie, egy adott jelentbe, küldetésbe két azonos sorozatjelű és ugyanazon pályaszámú vontatójármű nem kerülhet. Vagonok, kocsik neve ismételhető.4 **dynamic** * Az objektum típusa. Minden dynamic (dinamikus) objektum, ami mozog, vontatójárművek, vasúti kocsik, autók, hajók.5 PKP4E_v1 - A jármű könyvtárának elérési útja a *dynamic* könyvtárban belül. Ez módosítható, amennyiben egy másik mozdonyt szeretnénk a jelenetben látni, csak írjuk be egy másik mozdony könyvtárának a nevét, pl.: et22_v1. A fájl gyökérkönyvtár (PKP) belül található közúti járművek is.6 4E-150.tga - A fájl textúra neve és kiterjesztése. Ha nem ad meg kiterjesztést, a szimulátor az alapértelmezés szerinti kiterjesztésű textúrát próbálja betölteni (újabb DDS formátum).7 4E - A vontatójármű azonos nevű *.chk, és *.MMD vezérlőfájljainak nevei (ezek olyan fájlok, mint az MSTs-ben az .ENG, vagy az .SMS). Ezek a fájlok a dynamic/PKP/4e_v1 könyvtárban vannak.8 Headdriver - Változatok:0 headdriver * vezetés az első kabinból1 reardriver * vezetés a hátsó kabinból2 nobody * nem tartózkodik vezetés a mozdonyon3 connected * csatolt mozdony. Ezt használjuk többszekciós (ET40, ET41, ET42) és többes távvezérelt vontatójárművek (pl.: 2 x EU07) esetén, a bejegyzést a **távvezérelt** mozdony Trainset sorába kell beírni, valamint a motorvonatok minden egységéhez, kivéve értelem szerűen a legelsőt (ahova *headdriver* kerül) 1 3 - Az érték meghatározza a járművek közötti kapcsolat típusát. A **következő** jármű csatlakozására érvényes. Jelenleg a következő kapcsolások léteznek:0 * jelentése: semmilyen fizikai kapcsolat nincs a következő járműhöz1 * csavarkapocs csatlakoztatva2 * fájlvezeték csatlakoztatva (piros végű tömlő)3 * nagynyomású (fájl légtartály) levegő (pl. ajtóvezérléshez, EP-szelepekhez) csatlakoztatva4 * híd kábel csatlakoztatva5 * távvezérlési kábel csatlakoztatva (sárga hullámos vezeték)Több csatlakoztatott elem kombinációi úgy jönnek ki, hogy összeadjuk az értékeket. Például:0 (nincs kapcsolat, minden új járműnél)1 = csavarkapocs (1) + egy fájlvezeték (2) * a leggyakrabban alkalmazott kapcsolat kocsik között2 = csavarkapocs (1) + egy fájlvezeték (2) + távvezérlési kábel (32) - távvezérlési kapcsolatot igénylő járművek (pl.: IC vonat kocsijai) közötti összeköttetésnél3 = csavarkapocs (1) + egy fájlvezeték (2) + távvezérlési kábel (32) + nagynyomású levegő (4) + híd kábel (16) * többszekciós (ET40, ET41, ET42), vagy távvezérelt mozdonyok között, valamint motorvonatoknál Minta bejegyzések Többmozdonyos kapcsolatok:node 800 0 ET41-101-A dynamic PKPET41_v1 ET41-101-A.tga 203E-A 0.0 headdriver 55 0 enddynamic node 800 0 ET41-101-B dynamic PKPET41_v1 ET41-101-B.tga 203E-B 0.0 connected 3 0

enddynamic Villamos motorvonatok:node 800 0 EN57-1012ra dynamic PKPEN57_v1
 EN57-1012ra.tga 6ball 0.0 headdriver 55 0 enddynamic
 node 800 0 EN57-1012s dynamic PKPEN57_v1 EN57-1012s.tga 6bsll 0.0 connected 55 0
 enddynamic
 node 800 0 EN57-1012rb dynamic PKPEN57_v1 EN57-1012rb.tga 6bbll 0.0 connected 0 0
 enddynamic Csatolt villamos motorvonat:node 800 0 EN57-1012ra dynamic PKPEN57_v1
 EN57-1012ra.tga 6ball 0.0 headdriver 55 0 enddynamic
 node 800 0 EN57-1012s dynamic PKPEN57_v1 EN57-1012s.tga 6bsll 0.0 connected 55 0
 enddynamic
 node 800 0 EN57-1012rb dynamic PKPEN57_v1 EN57-1012rb.tga 6bbll 0.0 connected 55 0
 enddynamic
 node 800 0 EN57-1051ra dynamic PKPEN57_v1 EN57-1051ra.tga 6ball 0.0 connected 55 0
 enddynamic
 node 800 0 EN57-1051s dynamic PKPEN57_v1 EN57-1051s.tga 6bsll 0.0 connected 55 0
 enddynamic
 node 800 0 EN57-1051rb dynamic PKPEN57_v1 EN57-1051rb.tga 6bbll 0.0 connected 0 0
 enddynamic **TEHERKOCSIK** node -1
 0 5051-503320-2 dynamic PKPEaos_v1 401W-48.tga 401W 0.0 nobody 3 40 Coal enddynamic2
-1 - Mint fent, a mozdonyoknál.3 **0** - Mint fent, a mozdonyoknál.4 5051-503320-2 -
 Bármilyen név. Nem szükséges egyedinek lennie.5 **dynamic** - Mint jelen példában a
 mozdonyoknál.6 PKPEaos_v1 - Elérési út. Ebben a példában Eaos_v1 könyvtár. Más könyvtár is
 lehet, pl.: tartálykocsi Zaes_v1.7 401W-48.tga - Mint fent, a mozdonyoknál.8 401W - Mint
 jelen példában a mozdonyoknál.9 nobody - Kocsikon ne helyezünk el személyzetet..10 3 -
 Mint a mozdonyok esetében.11 40 - Rakomány mennyisége. Az érték lehet terhelés tonnában,
 vagy mennyiség darabszámban. Eaos kocsi 401W.chk vezérlőfájljában a **LoadQ=tonns** (más
 kocsiknál lehet *pieces* is) bejegyzés határozza meg, hogy az érték tonnában értendő.12 Coal -
 Rakomány fajtája. Hogy milyen áru fajtákkal lehet megrakni egy adott kocsi típust, arról a .chk fájl
LoadAccepted bejegyzéséből, vagy a Rainsted.exe>Vehicles installed>Characteristics>Load
 menüből lehet tájékozódni. Eaos kocsi esetében több áru fajta közül is lehet választani (szén, kő, fa,
 fémrészárú, homok, kavics), illetve üresen is lehet hagyni. Ilyenkor a rakomány érték helyére 0-t kell
 írni, a rakomány fajta bejegyzése pedig elmarad. Ha nem így teszünk, a szimulátor hibajelzést küld
 betöltés közben. Minta bejegyzések:Üres tarálykocsinode 800 0 5051-503320-2 dynamic
 PKPZaes_v1 406Ra_dec8.tga 406Ra 0.0 nobody 3 0 enddynamicRakott tartálykocsinode 800 0
 5051-503320-2 dynamic PKPZaes_v1 406Ra_dec8.tga 406Ra 0.0 nobody 3 49 Fuel enddynamic
SZEMÉLYSZÁLLÍTÓ KOCSIK A bejegyzések többsége egyezik a teherkocsikéval. Különbég a
 rakomány fajtájában van, ami ez esetben utasok (*Passengers*). A rakomány értéke darabszámban
 értendő. Másodosztályú üres kocsi:node 800 0 5051-503320-2 dynamic PKP1xxa_v1 111A13.tga
 1xxa 0 nobody 3 0 enddynamic Másodosztályú kocsi 30 utassal:node 800 0 5051-503320-2 dynamic
 PKP1xxa_v1 111A13.tga 1xxa 0 nobody 3 30 Passengers enddynamic Éjszakai kocsik:node 800 0
 a16563 dynamic PKP111a-noc_v1 112a6.tga 112a6 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a48311 dynamic PKP111a-noc_v1 111a7.tga 111a7 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a12250 dynamic PKP111a-noc_v1 111a13.tga 111a13 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a32457 dynamic PKP111a-noc_v1 111a14.tga 111a14 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a17838 dynamic PKP111a-noc_v1 111a15.tga 111a15 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a50060 dynamic PKP111a-noc_v1 111a16.tga 111a16 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a42634 dynamic PKP111a-noc_v1 111a17.tga 111a17 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a37000 dynamic PKP111a-noc_v1 111a18.tga 111a18 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a42748 dynamic PKP111a-noc_v1 111a19.tga 111a19 0 nobody 3 0 enddynamic
 node 800 0 a13317 dynamic PKP111a-noc_v1 111a20.tga 111a20 0 nobody 3 0 enddynamic

node 800 0 a42240 dynamic PKP111a-noc_v1 111a21.tga 111a21 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a14604 dynamic PKP111a-noc_v1 111a22.tga 111a22 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a39287 dynamic PKP111a-noc_v1 111a23.tga 111a23 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a31782 dynamic PKP111a-noc_v1 111a24.tga 111a24 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a36050 dynamic PKP111a-noc_v1 111a25.tga 111a25 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a20624 dynamic PKP111a-noc_v1 111a26.tga 111a26 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a32880 dynamic PKP111a-noc_v1 111a27.tga 111a27 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a24497 dynamic PKP111a-noc_v1 111a28.tga 111a28 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a16313 dynamic PKP111a-noc_v1 111a29.tga 111a29 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a37952 dynamic PKP111a-noc_v1 111a30.tga 111a30 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a34224 dynamic PKP111a-noc_v1 120a-4.tga 120a-4 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a38122 dynamic PKP111a-noc_v1 wrbd_160.tga wrbd_160 0 nobody 3 0 enddynamic
node 800 0 a32380 dynamic PKPbdhpumn-noc_v1 none bdhpumn 0 nobody 3 0 enddynamic