

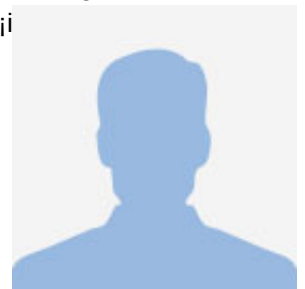
H-Maszyna

Járművek cseréje a szimulátorban

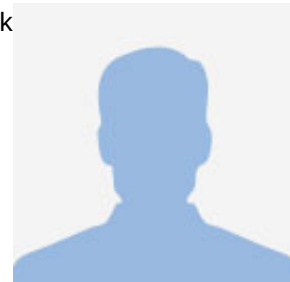
Author: Mrcell

Published: 2013.07.24. 21:49

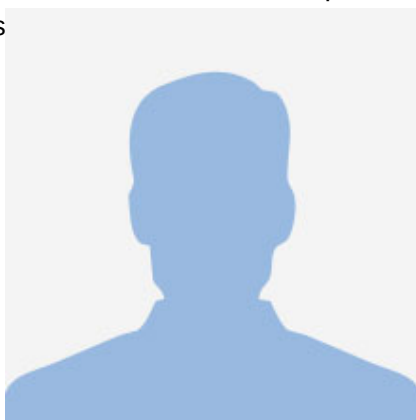
Ášj jármű betétele a játékba: Most egy EP05 tá-
mozdonyt fogok betenni a játékba, de minden mozdonytál, és minden teher és
személykocsintál ugyanez az eljárás: A mozdony mappájában találhatók a fájlokat a játékban
találhatók ugyanilyen névű mappába kell bemásolni (van ahol több mappa is van, azokat is be
 kell másolni). Nem kell megjedni, ha van a mozdony mappái között olyan, ami esetleg a
 játékban még nincs, akkor ott az egész mappát kell másolni. EP05 mappái



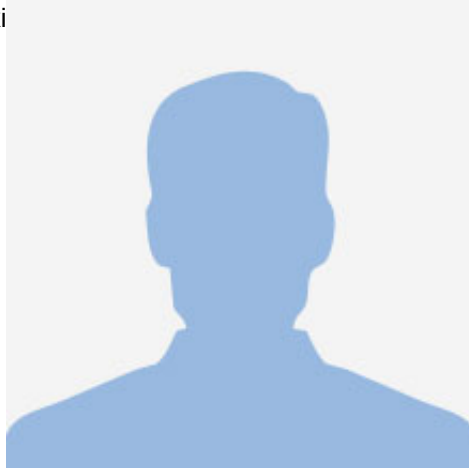
Ha ez megvan, akkor válasszuk ki, hogy melyik pályán, és melyik káldetésben szeretnénk
a mozdonyt kicserélni. A Bochnia pályán, az EU07-399-ben cseréltem ki a mozdonyt (de
 minden pályán, és minden káldetésnél Á-gy másként



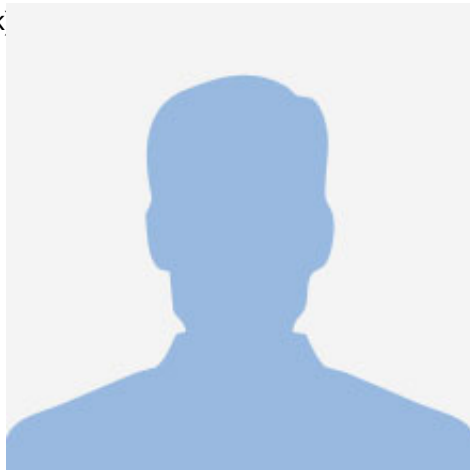
Ha kiválasztottuk, keressük meg a játékban belül a pályá .scn fájlt. Nekem itt van:
MaSzyna/scenery/bocnia.scn Nyissuk meg jegyzettámbbal, vagy wordpaddal, és keressük meg
 benne a káldetésünket. Amit én választottam az Á-gy néz ki, de látható alatta, van
 még más is



LÃ¡thatÃ³, hogy a mozdony neve ebben a sorban EU07-399, Ã©s nincs tÃ¶bb ilyen sor alatta, tehÃ¡t csak a mozdony van a kÃ¶ldetÃ©sben ugyanÃ¶gy, mint a jÃ¡tÃ©kban is. Ami be van keretezve pirossal, annak a helyÃ©re az info EP05.txt-bÃ©l mÃ¡soljunk be egy ugyanilyen sort. A txt-ben Ã©gy nÃ©znek ki: Wpisy do scenerii: dla EP05-01node -1 0 EP05-01 dynamic PKPEP05 none EP0501 0.0 headdriver 3 0 enddynamic dla EP05-04node -1 0 EP05-04 dynamic PKPEP05 none EP0504 0.0 headdriver 3 0 enddynamic dla EP05-16:node -1 0 EP05-16 dynamic PKPEP05 none EP0516 0.0 headdriver 3 0 enddynamic dla EP05-23:node -1 0 EP05-23 dynamic PKPEP05 none EP0523 0.0 headdriver 3 0 enddynamic dla 2XEP05:node -1 0 EP05-16 dynamic PKPEP05 none EP0516 0.0 headdriver 7 0 enddynamicnode -1 0 EP05-23 dynamic PKPEP05 none EP0523 0.0 connected 3 0 enddynamicCsak a node-val kezdÅ‘dÅ‘ sor kell, ami felette van dla kezdettel, csak azt mutatja, hogy melyik mozdonyra vonatkozik. Ã©n a legelsÅ‘t vÃ¡lasztom, az EP05-01-et, Ã©s kicserÃ©lem a .scn-ben. UtÃ¡na Ã©gy nÃ©z ki



Ã©s ha minden jÃ¶l sikerÅ‘lt, akkor nincs mÃ¡s dolgunk, mint megnyitni a jÃ¡tÃ©kot, Ã©s kiprÃ³bÃ¡lni a mozdonyt!!!(termÃ©szetesen mindent el kell menteni, Ã©s bezÃ¡rni, mielÅ‘tt a jÃ¡tÃ©kot indÃ¡tjuk



Updated: 2013.07.24. 21:59